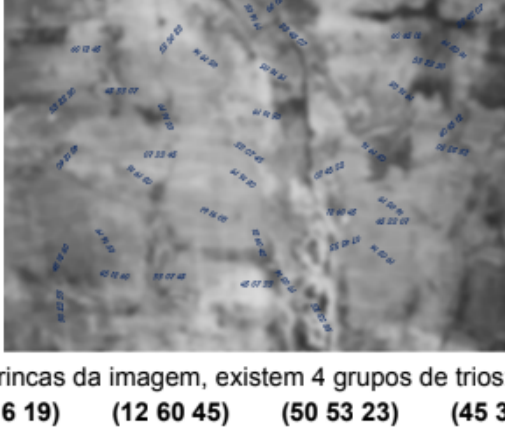


## Primeira etapa: Geografia do Brasil

No início, os CAs que tentarão resolver o nosso enigma receberão uma imagem com diversos trios de números espalhados e um arquivo rar escondido na imagem. Nesse rar, existem dois arquivos rar's fechados com chaves a serem descobertas.



Dentre as diversas trincas da imagem, existem 4 grupos de trios:  
**(05 16 19) (12 60 45) (50 53 23) (45 33 07)**

Esses trios não estão necessariamente na ordem correta e a primeira dificuldade do enigma está em encontrar a sequência correta dos 4 trios. Para encontrá-la, basta pegar o número que aparece em maior quantidade em cada uma das três posições. As ordens corretas são:

**(05° 16' 19") (60° 12' 45") (53° 23' 50") (33° 45' 07")**

Feito isso, o CA terá 4 coordenadas. No próximo passo, deve-se perceber que cada grupo de trio está espalhado pela imagem no formato de uma letra (N, O ou S), que será a direção com a qual a coordenada está relacionada.

A partir disso, o CA terá 4 coordenadas e que devem ser testadas, em duplas, no mapa e as únicas possibilidades corretas são:

**(33° 45' 07")S (53° 23' 50") O**  
**(05° 16' 19") N (60° 12' 45") O**

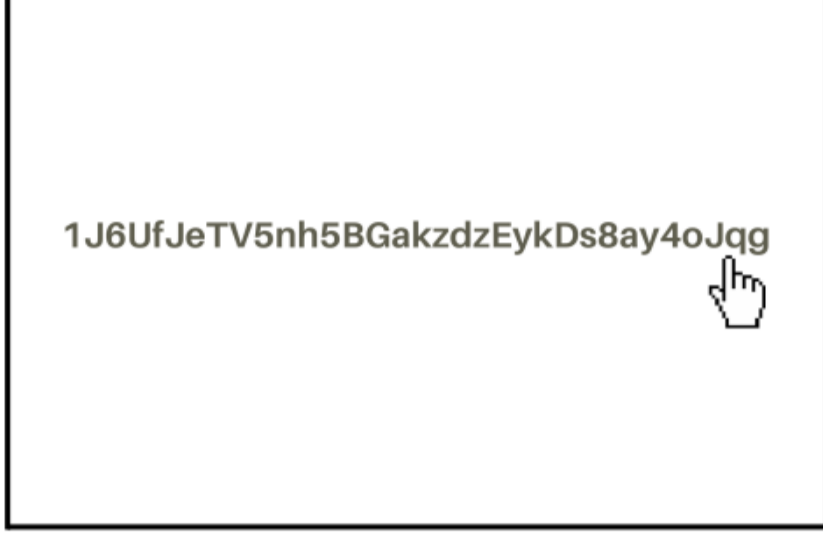
Onde a primeira coordenada se dá no ponto mais ao Sul do Brasil, Arroio Chuí, e a segunda dá no ponto mais ao Norte, Nascente do Rio Ailã. Essas serão as chaves que abrirão os arquivos rar dentro da foto (arroiochui e nascentedorioaila).

As próximas duas etapas estão interligadas.

## Segunda Etapa: Futebol

Open with Google Docs

Após abrir um dos arquivos rar, o CA encontrará a seguinte imagem com um código e o símbolo do cursor do navegador dando um indicativo de um link.



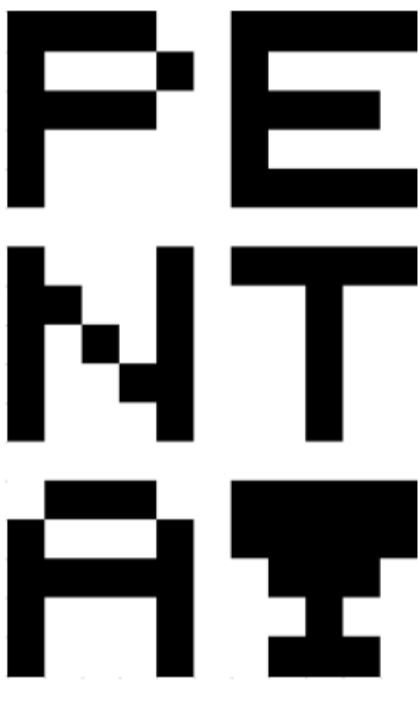
Com isso, o CA deve entender que esse código se refere ao final de um link de uma pasta Google Drive, mais especificamente, esse:

<https://drive.google.com/drive/folders/1J6UfJeTV5nh5BGakzdzykDs8ay4oJqg?usp=sharing>

Dentro desse drive, será encontrado um arquivo texto de nome "esquadrao.txt", com diversos nomes de jogadores da copa de 1970, por isso a referência de "esquadrao", uma vez que essa seleção foi carinhosamente apelidada dessa forma. Entendendo '#Pelé' como um texto com o número da camiseta do Pelé e #Pelé com o número da camiseta do Pelé, é possível chegar a partir de cálculos ou, simplesmente, da união de números nos seguintes números em cada linha:

1951	1119	927
1104	1605	1119
1950	1348	1998
1040	1220	1092
1055	1092	1102

Com esses números, deve-se gerar números binários que quando colocados um acima do outro e pintados os números "1" de preto e os "0" se branco é possível formar a seguinte imagem:



Por fim, o CA deve utilizar a senha "pentacampeão" como senha para o arquivo rar que estava no drive inicial dessa etapa.

Dentro desse drive, o CA encontrará uma das imagens para a resolução da última etapa.

Nesta etapa, ao acessar o rar da primeira etapa, o CA terá acesso a um vídeo. Esse vídeo será um documentário chamado "Encontro das Águas" que terá 18 frames com pequenas imagens que farão referência a 18 cidades, na seguinte minutagem e com as seguintes respostas de cada cidade. Para auxiliar a brisa do encontro, terá a palavra "Táva" nos dados do vídeo em artistas, que em guarani significa "Cidade".

Minutagem com as respectivas cidades

0:31 - São Paulo  
1:20 - Campinas  
2:31 - Americana  
5:56 - Limeira  
6:33 - Araras  
6:44 - Leme  
08:08 - Pirassununga  
8:47 - Ribeirão  
10:07 - Franca  
10:33 - Barretos  
11:22 - Uberaba  
12:10 - Uberlândia  
13:30 - Araguari  
14:17 - Caldas Novas  
14:46 - Rio Quente  
15:55 - Morrinhos  
16:14 - Goiânia  
18:20 - Belém

A partir dessas cidades e com a referência do tema do documentário, o CA deve chegar na música "De São Paulo a Belém", interpretada por Rio Negro e Solimões (rios do documentário) que tem como compositores Nilma e Pinochio, o que explica a referência do nome do arquivo mp4.

Por fim dessa etapa, o CA deve encontrar um Tap Code no áudio do vídeo que terá como palavra final, após decifrado, o termo "bitly". Evidenciando que para prosseguir para a próxima etapa, o CA deve acessar o seguinte link.

Tapcode em áudio

00:58 - B (1 2)  
4:22 - I (2 4)  
7:13 - T (4 4)  
12:24 - L (3 1)  
17:47 Y (5 4)

[bit.ly/nilmapiocchio](http://bit.ly/nilmapiocchio)

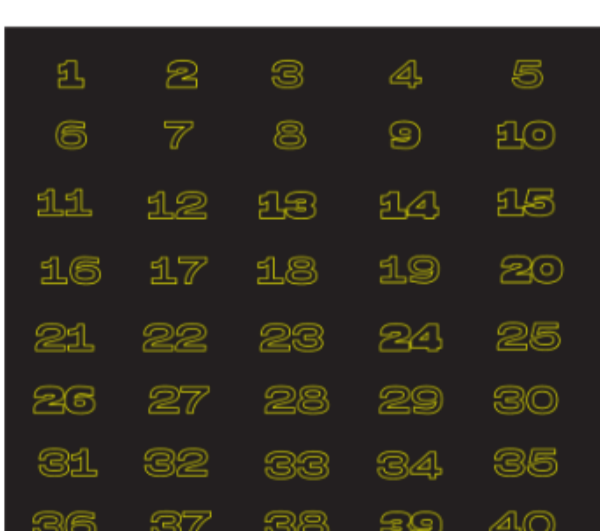
Como última etapa deve-se utilizar as duas imagens que foram geradas nas últimas duas etapas.

Em uma delas, tem símbolos que indicam a palavra em inglês "PRESS" que pode ser tanto "imprensa", por isso os microfones, e "apertar", por isso o dedo pressionando algo.



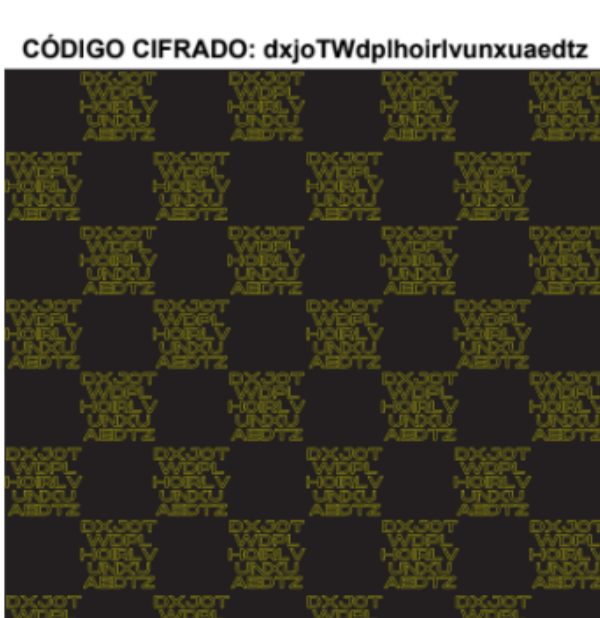
As chaves no vigenere devem ser, em qualquer ordem:

- 1) deodorodafonseca
- 2) florianopeixoto
- 9) wenceslaubraz
- 13) washingtonluis
- 14) julio prestes
- 20) getulio vargas
- 24) juscelinokubitschek
- 26) joaogoulart
- 39) fernandocollordemello
- 43) dilmarousseff



Como solução final do enigma, o código cifrado é encontrado na esteganografia da outra imagem e este deve ser desvendado com vigenere utilizando como chave os nomes dos 10 presidentes selecionados anteriormente em letra minúscula e sem espaços.

**CÓDIGO CIFRADO: dxjoTWdplhoirlvunxuaedtZ**



Page 15 / 16

Após desvendar o código cifrado, o CA chegará no seguinte código que deve ser enviado a CO por email:

\*houve alteração nas imagens para adequar ao novo gabarito\*

**EUSOUOINICIOOFIMEOMEIO**